

2026(令和8)年度 福岡工業大学編入学生用  
福岡工業大学短期大学部編入生単位振替予定科目

科目区分	学科(短大)	学科(大学)	回答者氏名
一般教育科目	全学科	電気工学科	田島 大輔

短 大				大 学			
授業科目名	単位	必選	大学振替可能授業科目	単位	必選		
入門ゼミナール	1	●	(教養力育成科目による振替は無し)				
基礎ゼミナール	1	●	(教養力育成科目による振替は無し)				
体育	2	○	ウエルネス基礎	2	●		
健康科学	2	○	ウエルネス応用	2	○		
英語会話A	2	■	英語科目に関しては、短大における取得単位数に応じて、 以下のように振替 1科目2単位取得: Freshman English A 2科目4単位取得: Freshman English A, B 3科目6単位取得: Freshman English A, B, およびEssential English C 4科目8単位以上取得: Freshman English A, B, および	2	○		
英語会話B	2	■		2	○		
実用英語A	2	■		2	○		
実用英語B	2	■		2	○		
中国語Ⅰ	2	■	左記2科目のいずれかまたは両方を取得: 中国の文化と言葉 に振替	2	○		
中国語Ⅱ	2	■		2	○		
海外語学演習	2	○	海外研修	2	○		
人間関係論	2	○	心理学	2	○		
キャリア発達論	2	○	下記、進路設計ⅡA, Bを参照		●		
ビジネス実務とマナー	2	○	仕事理解型実習	2	○		
進路設計ⅠA	1	●	2科目2単位取得: キャリア・デザインに振替	2	●		
進路設計ⅠB	1	●		2	●		
進路設計ⅡA	1	●	2科目2単位およびキャリア発達論を取得: コミュニケーション・デザインに振替	2	●		
進路設計ⅡB	1	●		2	●		
インターンシップ	1	○	(教養力育成科目による振替は無し)				
海外事情	1	○	(教養力育成科目による振替は無し)				
線形代数Ⅰ	2	○	線形代数Ⅰ	2	●		
微分積分学Ⅰ	2	○	解析Ⅰ	2	●		
線形代数Ⅱ	2	○	線形代数Ⅱ	2	○		
微分積分学Ⅱ	2	○					
数学演習	2	○					
物理学Ⅰ	2	○	物理学Ⅰ、Ⅱ 2科目で電気基礎物理学	2	●		
物理学Ⅱ	2	○		2	●		
統計学	2	○					
経済と社会	2	○	経済学	2	○		
現代社会論	2	○	社会学	2	○		
日常生活と法律	2	○	市民生活と法	2	○		
九州学	2	○	九州学	2	○		
日本国憲法	2	○	日本国憲法	2	○		
日本語表現法	2	○	日本語実践	2	○		

●…必修 ○…選択 ▲…コア ■…選択(8科目中2科目の取得が必要)

■…3年次編入判定単位数に含まれない科目

注)上記振替科目は、学科の事情により変更になる場合があります。

短期大学部在籍中に放送大学で取得した科目(単位)は、すべて振替となります。

2026(令和8)年度 福岡工業大学編入学生用  
福岡工業大学短期大学部編入生単位振替予定科目

科目区分	学科(短大)	学科(大学)	回答者氏名
専門教育科目	情報メディア	電気工学科	田島 大輔

短大			大学		
授業科目名	単位	必選	大学振替可能授業科目	単位	必選
情報処理概論	2	●			
情報処理演習 I	2	●	ITリテラシー(工学部および社会環境学部)	2	○
プログラミング基礎	2	○			
マルチメディア概論	2	○	通信工学概論(※3年次編入判定単位数には含まれない)	2	○
情報数学	2	○	電気基礎数学	2	●
プログラミング I	2	○			
グラフィック処理演習	2	○			
情報処理演習 II	2	○			
情報科学	2	○			
オペレーティングシステム	2	○			
電気電子基礎	2	○	電磁気学I	2	●
論理回路	2	○			
コンピュータネットワーク	2	○			
コンピュータアーキテクチャ	2	○			
デジタル回路	2	○			
電気回路	2	○	電気回路I	2	●
電子回路	2	○	電気回路I	2	●
電子情報実験	2	○	電気基礎学実験	2	●
データベース概論	2	○			
プログラミング II	2	○			
プログラミング特論(C言語)	2	○	プログラミング言語	2	●
イノベーション実践 I	2	○			
イノベーション実践 II	2	○			
ICT通論	2	○			
ソフトウェア工学	2	○			
データ構造 I	2	○			
データ構造 II	2	○			
情報セキュリティ	2	○			
デジタルデザイン	2	○			
マルチメディア演習	2	○			
DTP演習	2	○			
経営学概論	2	○			
CG概論	2	○			
CG演習	2	○			
CGアニメーション	2	○			
メディア制作演習	2	○			
情報処理演習 III	2	○			
情報処理演習 IV	2	○			
プレゼンテーション演習	2	○			
データサイエンス実践	2	○			
人的資源管理論	2	○			
消費者行動論	2	○			
基礎簿記	2	○			
データサイエンス基礎	2	○	AI・データサイエンス基礎	2	○
人工知能基礎	2	○			
色彩情報論	2	○			
メディア通論	2	○			
組込みシステム開発	2	○	メカトロニクス I	2	●
ネットワーク構築実践	2	○			
スマートフォンアプリ開発	2	○			
ソフトウェア開発	2	○			
ゲームソフトウェア開発	2	○			
Webアプリケーション開発	2	○			
コンピュータシミュレーション実践	2	○			
AIプログラミング実践	2	○			
数学教育研究	2	○			
メディアアート実践	2	○			
デザイン実践	2	○			
ビジネスプラン実践	2	○			
ユニバーサルデザイン実践	2	○			
映像制作	2	○			
Webデザイン実践	2	○			
デジタルアーカイブ実践	2	○			
マーケティング実践	2	○			
卒業研究	2	○			

●…必修 ○…選択 ▲…コア ■…選択(8科目中2科目の取得が必要)

…3年次編入判定単位数に含まれない科目

注)上記振替科目は、学科の事情により変更になる場合があります。  
短期大学部に籍中に放送大学で取得した科目(単位)は、すべて振替となります。