

2026(令和8)年度 福岡工業大学編入学生用  
福岡工業大学短期大学部編入生単位振替予定科目

科目区分	学科(短大)	学科(大学)	回答者氏名
一般教育科目	全学科	知能機械工学科	田辺里枝

短 大				大 学			
授業科目名	単位	必選	大学振替可能授業科目	単位	必選		
入門ゼミナール	1	●	(教養力育成科目による振替は無し)				
基礎ゼミナール	1	●	(教養力育成科目による振替は無し)				
体育	2	○	ウエルネス基礎	2	●		
健康科学	2	○	ウエルネス応用	2	○		
英語会話A	2	■	英語科目に関しては、短大における取得単位数に応じて、以下のよう に振替 1科目2単位取得: Freshman English A 2科目4単位取得: Freshman English A, B 3科目6単位取得: English A, B, およびEssential English C 4科目8単位以上取得: English A, B, およびEssential English C, D	2	○		
英語会話B	2	■		2	○		
実用英語A	2	■		2	○		
実用英語B	2	■		2	○		
中国語Ⅰ	2	■	左記2科目のいずれかまたは両方を取得: 中国の文化と言葉 に振替	2	○		
中国語Ⅱ	2	■					
海外語学演習	2	○	海外研修	2	○		
人間関係論	2	○	心理学	2	○		
キャリア発達論	2	○	下記、進路設計ⅡA、Bを参照	2	○		
ビジネス実務とマナー	2	○	仕事理解型実習	2	○		
進路設計ⅠA	1	●	2科目2単位取得: キャリア・デザインに振替	2	●		
進路設計ⅠB	1	●					
進路設計ⅡA	1	●	2科目2単位およびキャリア発達論を取得: コミュニケーション・デザインに振替	2	●		
進路設計ⅡB	1	●					
インターンシップ	1	○	(教養力育成科目による振替は無し)				
海外事情	1	○	(教養力育成科目による振替は無し)				
線形代数Ⅰ	2	○	線形代数Ⅰ	2	▲		
微分積分学Ⅰ	2	○	微分積分学Ⅱと合わせて2科目で数学基礎演習				
線形代数Ⅱ	2	○	線形代数Ⅱ	2	●		
微分積分学Ⅱ	2	○	微分積分学Ⅰと合わせて2科目で数学基礎演習	2	▲		
数学演習	2	○					
物理学Ⅰ	2	○	2科目で物理基礎演習	2	▲		
物理学Ⅱ	2	○					
統計学	2	○					
経済と社会	2	○	経済学	2	○		
現代社会論	2	○	社会学	2	○		
日常生活と法律	2	○	市民生活と法	2	○		
九州学	2	○	九州学	2	○		
日本国憲法	2	○	日本国憲法	2	○		
日本語表現法	2	○	日本語実践	2	○		

●…必修 ○…選択 ▲…コア ■…選択(8科目中2科目の取得が必要)

□…3年次編入判定単位数に含まれない科目

注)上記振替科目は、学科の事情により変更になる場合があります。

短期大学部在籍中に放送大学で取得した科目(単位)は、すべて振替となります。

2026(令和8)年度 福岡工業大学編入生用  
福岡工業大学短期大学部編入生単位振替予定科目

科目区分	学科(短大)	学科(大学)	回答者氏名
専門教育科目	情報メディア	知能機械工学科	田辺里枝

短大			大学		
授業科目名	単位	必選	大学振替可能授業科目	単位	必選
情報処理概論	2	●			
情報処理演習Ⅰ	2	●	ITリテラシー(工学部および社会環境学部)	2	○
プログラミング基礎	2	○			
マルチメディア概論	2	○			
情報数学	2	○			
プログラミングⅠ	2	○			
グラフィック処理演習	2	○			
情報処理演習Ⅱ	2	○			
情報科学	2	○			
オペレーティングシステム	2	○			
電気電子基礎	2	○			
論理回路	2	○			
コンピュータネットワーク	2	○			
コンピュータアーキテクチャ	2	○			
デジタル回路	2	○	2科目で電気基礎額	2	●
電気回路	2	○			
電子回路	2	○			
電子情報実験	2	○			
データベース概論	2	○			
プログラミングⅡ	2	○			
プログラミング特論(C言語)	2	○	知能機械制御言語及び演習	2	○
イノベーション実践Ⅰ	2	○			
イノベーション実践Ⅱ	2	○			
ICT通論	2	○			
ソフトウェア工学	2	○			
データ構造Ⅰ	2	○			
データ構造Ⅱ	2	○			
情報セキュリティ	2	○			
デジタルデザイン	2	○			
マルチメディア演習	2	○			
DTP演習	2	○			
経営学概論	2	○			
CG概論	2	○			
CG演習	2	○			
CGアニメーション	2	○			
メディア制作演習	2	○			
情報処理演習Ⅲ	2	○			
情報処理演習Ⅳ	2	○			
プレゼンテーション演習	2	○			
データサイエンス実践	2	○			
人的資源管理論	2	○			
消費者行動論	2	○			
基礎簿記	2	○			
データサイエンス基礎	2	○	AI・データサイエンス基礎	2	○
人工知能基礎	2	○	人工知能概論	2	○
色彩情報論	2	○			
メディア通論	2	○			
組込みシステム開発	2	○			
ネットワーク構築実践	2	○			
スマートフォンアプリ開発	2	○			
ソフトウェア開発	2	○			
ゲームソフトウェア開発	2	○			
Webアプリケーション開発	2	○			
コンピュータシミュレーション実践	2	○			
AIプログラミング実践	2	○			
数学教育研究	2	○			
メディアアート実践	2	○			
デザイン実践	2	○			
ビジネスプラン実践	2	○			
ユニバーサルデザイン実践	2	○			
映像制作	2	○			
Webデザイン実践	2	○			
デジタルアーカイブ実践	2	○			
マーケティング実践	2	○			
卒業研究	2	○			

●…必修 ○…選択 ▲…コア ■…選択(8科目中2科目の取得が必要)

□…3年次編入判定単位数に含まれない科目

注)上記振替科目は、学科の事情により変更になる場合があります。

短期大学部在籍中に放送大学で取得した科目(単位)は、すべて振替となります。