

2026(令和8)年度 福岡工業大学編入学生用  
福岡工業大学短期大学部編入生単位振替予定科目

科目区分 一般教育科目	学科(短大) 全学科	学科(大学) 生命環境化学科	回答者氏名 久保裕也
----------------	---------------	-------------------	---------------

短 大			大 学			
授業科目名	単位	必選	大学振替可能授業科目	単位	必選	
入門ゼミナール	1	●	(教養力育成科目による振替はなし)			
基礎ゼミナール	1	●	(教養力育成科目による振替はなし)			
体育	2	○	ウエルネス基礎	2	●	
健康科学	2	○	ウエルネス応用	2	○	
英語会話A	2	■	英語科目に関しては、短大における取得単位数に応じて、以下のよう に振替 1科目2単位取得: Freshman English A 2科目4単位取得: Freshman English A, B 3科目6単位取得: English A, B, およびEssential English C 4科目8単位以上取得: English A, B, およびEssential English C, D	2	○	
英語会話B	2	■		2	○	
実用英語A	2	■		2	○	
実用英語B	2	■		2	○	
中国語Ⅰ	2	■	左記2科目のいずれかまたは両方を取 得: 中国の文化と言葉 に振替	2	○	
中国語Ⅱ	2	■				
海外語学演習	2	○	海外研修	2	○	
人間関係論	2	○	心理学	2	○	
キャリア発達論	2	○	下記、進路設計ⅡA、Bを参照	2	○	
ビジネス実務とマナー	2	○	仕事理解型実習	2	○	
進路設計ⅠA	1	●	2科目2単位取得: キャリア・デザインに振替	2	●	
進路設計ⅠB	1	●				
進路設計ⅡA	1	●	2科目2単位およびキャリア発達論を取 得: コミュニケーション・デザインに振替	2	●	
進路設計ⅡB	1	●				
インターンシップ	1	○	(教養力育成科目による振替は無し)			
海外事情	1	○	(教養力育成科目による振替は無し)			
線形代数Ⅰ	2	○	(教養力育成科目による振替は無し) (専門基礎科目で振替可能な科目がある場合 は、各学科の判断に基づき振替)			
微分積分学Ⅰ	2	○				
線形代数Ⅱ	2	○				
微分積分学Ⅱ	2	○				
数学演習	2	○				
物理学Ⅰ	2	○				
物理学Ⅱ	2	○				
統計学	2	○				
経済と社会	2	○		経済学	2	○
現代社会論	2	○		社会学	2	○
日常生活と法律	2	○	市民生活と法	2	○	
九州学	2	○	九州学	2	○	
日本国憲法	2	○	日本国憲法	2	○	
日本語表現法	2	○	日本語実践	2	○	

●…必修 ○…選択 ▲…コア ■…選択(8科目中2科目の取得が必要)

□…3年次編入判定単位数に含まれない科目

注)上記振替科目は、学科の事情により変更になる場合があります。

短期大学部在籍中に放送大学で取得した科目(単位)は、すべて振替となります。

2026(令和8)年度 福岡工業大学編入学生用  
福岡工業大学短期大学部編入生単位振替予定科目

科目区分 専門教育科目	学科(短大) 情報メディア	学科(大学) 生命環境化学科	回答者氏名 久保裕也
----------------	------------------	-------------------	---------------

短大			大学		
授業科目名	単位	必選	大学振替可能授業科目	単位	必選
情報処理概論	2	●			
情報処理演習Ⅰ	2	●			
プログラミング基礎	2	○			
マルチメディア概論	2	○			
情報数学	2	○			
プログラミングⅠ	2	○			
グラフィック処理演習	2	○			
情報処理演習Ⅱ	2	○			
情報科学	2	○			
オペレーティングシステム	2	○			
電気電子基礎	2	○			
論理回路	2	○			
コンピュータネットワーク	2	○			
コンピュータアーキテクチャ	2	○			
デジタル回路	2	○			
電気回路	2	○			
電子回路	2	○			
電子情報実験	2	○			
データベース概論	2	○			
プログラミングⅡ	2	○			
プログラミング特論(C言語)	2	○			
イノベーション実践Ⅰ	2	○			
イノベーション実践Ⅱ	2	○			
ICT通論	2	○			
ソフトウェア工学	2	○			
データ構造Ⅰ	2	○			
データ構造Ⅱ	2	○			
情報セキュリティ	2	○			
デジタルデザイン	2	○			
マルチメディア演習	2	○			
DTP演習	2	○			
経営学概論	2	○			
CG概論	2	○			
CG演習	2	○			
CGアニメーション	2	○			
メディア制作演習	2	○			
情報処理演習Ⅲ	2	○			
情報処理演習Ⅳ	2	○			
プレゼンテーション演習	2	○			
データサイエンス実践	2	○			
人的資源管理論	2	○			
消費者行動論	2	○			
基礎簿記	2	○			
データサイエンス基礎	2	○			
人工知能基礎	2	○			
色彩情報論	2	○			
メディア通論	2	○			
組込みシステム開発	2	○			
ネットワーク構築実践	2	○			
スマートフォンアプリ開発	2	○			
ソフトウェア開発	2	○			
ゲームソフトウェア開発	2	○			
Webアプリケーション開発	2	○			
コンピュータシミュレーション実践	2	○			
AIプログラミング実践	2	○			
数学教育研究	2	○			
メディアアート実践	2	○			
デザイン実践	2	○			
ビジネスプラン実践	2	○			
ユニバーサルデザイン実践	2	○			
映像制作	2	○			
Webデザイン実践	2	○			
デジタルアーカイブ実践	2	○			
マーケティング実践	2	○			
卒業研究	2	○			

●…必修 ○…選択 ▲…コア ■…選択(8科目中2科目の取得が必要)

□…3年次編入判定単位数に含まれない科目

注)上記振替科目は、学科の事情により変更になる場合があります。

短期大学部在籍中に放送大学で取得した科目(単位)は、すべて振替となります。